



## SC C – Comunicação

### Recursos educativos digitais para o 1.º e o 2.º ciclos do Ensino Básico

**Catarina Delgado**, Escola Superior de Educação – IP de Setúbal

**Fátima Mendes**, Escola Superior de Educação – IP de Setúbal

**Nível de escolaridade:** 1.º e 2.º CEB

O Ministério da Educação dispõe de vários materiais destinados à aprendizagem e ensino da Matemática, muitos deles desenvolvidos no âmbito do Programa de Formação Contínua de Matemática (2005-2011). Em 2018 considerou pertinente promover a sua adaptação, com o objetivo de criar um novo conjunto de recursos, agora digitais, que pudessem ser usados pelos alunos a partir de qualquer dispositivo com ligação à internet (computador, *tablet* ou telemóvel) e contactou a coordenadora institucional do programa de formação contínua, Lurdes Serrazina, para coordenar a equipa que se envolvesse neste trabalho. Deste modo, constituiu-se uma equipa que integra docentes das ESE de Setúbal e de Lisboa que, em articulação com uma equipa do Inova Media Lab (Universidade Nova de Lisboa), tem desenvolvido um conjunto de jogos interativos de matemática. Nesta comunicação iremos apresentar alguns dos jogos já desenvolvidos, explicitando as suas características e potencialidades. Iremos também explicitar o modo como estamos a preparar a sua pilotagem em turmas do do Centro do país, bem como as indicações que construímos para apoiar os professores na exploração destes recursos educativos digitais com os seus alunos.