



Sessão Prática 4

Cubos digitais e cubos reais

Cristina Loureiro, Escola Superior de Educação do IPL

Graça Pereira, Agrupamento de Escolas de Alapraia

Nível de escolaridade: 1º e 2º CEB

O Geogebra 3D permite a manipulação de cubos de forma muito simples. Além disso, por ser um ambiente de geometria dinâmica, permite o estabelecimento de relações diversas, nomeadamente a relação entre os objetos tridimensionais e as suas representações a três e a duas dimensões. A par da representação em perspetiva, estão acessíveis as representações das vistas. Além disso, é possível fazer representações em rede pontuada quadriculada e em rede isométrica.

Com base nestas potencialidades, várias questões se podem colocar:

Fará sentido continuar a ignorar todo este potencial de um ambiente tão poderoso?

E os cubos reais, manipuláveis fisicamente, que fazer com eles? Perde sentido a sua utilização?

Como relacionar a utilização dos cubos reais com a utilização dos cubos digitais?

Que novas possibilidades se nos oferecem?

Este workshop tem por objetivo experimentar possibilidades dos Geogebra 3D e discutir a realização de algumas tarefas a partir das questões apresentadas.

Nota: O Geogebra é um programa de acesso livre. O acesso à construção de objetos 3D está incluído nas versões disponíveis na internet.